

JORNADA MAÑANA						
SEMANA	1001	1002	1003	1004	1005	INTENSIDAD
	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	
SEMANA DEL 3 - 7 DE MAYO	OSCAR DISEÑO DE EXPERIENCIAS	HERNAN DISEÑO DE EXPERIENCIAS	JUAN CAMILO DISEÑO DE EXPERIENCIAS	LUZ DISEÑO DE EXPERIENCIAS	OSCAR DISEÑO DE EXPERIENCIAS	3:00 - 4:45 PM
JORNADA TARDE						
SEMANA	1001	1002	1003	1004		INTENSIDAD
SEMANA DEL 3 - 7 DE MAYO	OSCAR DISEÑO DE EXPERIENCIAS	HERNAN DISEÑO DE EXPERIENCIAS	JUAN CAMILO DISEÑO DE EXPERIENCIAS	LUZ DISEÑO DE EXPERIENCIAS	OSCAR DISEÑO DE EXPERIENCIAS	10:00 - 11:45 AM

ACTIVIDAD 4 Producto final	Semana del 3 mayo al 14 de mayo
OBJETIVO	Plasmar la experiencia del estudiante en los diferentes ámbitos de la educación media integral para el siglo XXI
ACTIVIDAD	Crear una revista artesanal o digital desarrollando temáticas de acuerdo a sus intereses
PRODUCTO / RESULTADO / EXPERIENCIA	Fanzine